Глава 365  
  
\*\*  
  
\*\*Мститель с эмблемой Китоглава\*\*  
  
Хью-ю-ю, Герой-сама, крутоооой!  
  
— Смотри, Эмуль, вот это называется публичное унижение.  
  
— А вон тот один пытается сбежать, сударь.  
  
— Чего, блядь?! Получай стрелу заградотряда!!!  
  
Стрела, выпущенная с траекторией «ни хорошо, ни плохо», вонзилась в землю у ног лесного жителя, пытавшегося тихо свалить. Заметив мой взгляд (женщины в трауре), он торопливо побежал к Тоттори. Проводив его взглядом, я снова стал наблюдать за развитием событий.  
  
Название операции: «Герой». Ситуация, когда лезть в чужой квест стрёмно, но мы используем Тоттори как детонатор, чтобы втянуть других игроков… Если подумать, план дырявый, пиздец.  
  
Но Тоттори, хоть и не системный герой, а просто марионетка в этом фарсе, его статус — это не хухры-мухры.  
  
Ведь…  
  
«Здарова, братан! Не позволю тебе одному красоваться!! (Впервые видит)»  
«Я же говорил, что всегда помогу в беде? (Не говорил)»  
«Будущее Лесных Людей — в наших руках!! (Первый раз видит Лесных Людей)»  
«Ребята…! (Кто эти долбоёбы?)»  
  
Ага, ведь он тот самый игрок, который шатался по лесу с Лесными Людьми и на которого все возлагали надежды, что он приведёт их на передовую базу.  
Тот, кто оправдывает ожидания, получает доверие. И если Тоттори, добившийся этого, выбрал вражду с Третьим Орденом, то обязательно найдутся те, кто его поддержит.  
  
«Если сейчас подмазаться к Тоттори, можно поднять репу у Лесных Людей…» — думают они.  
  
О, несчастные аутсайдеры! В глубине души они понимают, что им не переплюнуть огромное преимущество Тоттори, поэтому хотя бы пытаются показать, что они на его стороне… Понимаю, понимаю.  
  
«Ладно… Хорошо, что всё идёт по плану».  
  
Ага, блядь, это игра. На игроков «власть» не действует. Если надо, геймер и короля убьёт. Какой бы реалистичной ни была Шангро, это игра, и игроки не связаны социальной моралью игрового мира.  
  
Игроки один за другим встают на сторону Тоттори, и Третий Орден начинает очковать. Идиоты. Думали, если окружат, то всё будет заебись, а теперь сами оказались в меньшинстве и обосрались.  
  
Зеваки превратились во врагов, и Третий Орден оказался в кольце. Рядовые рыцари уже не скрывают паники, но их командир, Юлиан, хоть и гнида, но всё же глава. Он сохраняет уверенную улыбку, но в глазах — сталь, и смотрит он только на короля… Ага, ясно? Конечно, это самый быстрый и эффективный путь. Похуй на игроков, главное завалить короля — и цель сторонников первого принца будет достигнута.  
  
«Блядь… Я проиграл пари. Что с GGC, что сейчас, я вечно проёбываю ставки, в которых сам не участвую…»  
  
Ладно, хули делать. Я надеялся отсидеться в заградотряде с Эмуль, но… пора в бой. Пойдём, наваляем им по-тихому.  
  
«Пиздец, как неудобно, что после боя обнуляется и облегчение меча, и баффы статов…»  
  
«Помни о Смерти Разлуки» использовать не могу. Точнее, можно, но это будет тупая силовуха, неэффективно.  
Использовать его снова как пугало — пока под вопросом. Есть ещё кое-что, что я хочу проверить.  
  
«Ну что, покажем Бесподобному Мечу ещё один кошмар?»  
  
«Что-то мне его даже жалко стало, сударь…» — пискнула Эмуль.  
  
Ну, если подумать, сейчас я раза в полтора… нет, со скиллами — раза в два-три сильнее, чем при первой встрече. Против NPC (человека) парная снаряга не особо полезна, но для маскировки — самое то. Вуаль есть, ага.  
Итак, вперёд.  
  
«Хоп!»  
  
\*\*\*  
  
Один рыцарь рванулся вперёд. Пусть и не в полную силу, но мастерство не пропьёшь. Бесподобный Меч Юлиан, обнажив клинок, побежал.  
  
«Приготовьтесь…!!»  
  
«Опаньки».  
  
Цель одна — жизнь короля. В мире есть люди, чьё существование неудобно. В котле власти это первый принц… для нынешнего короля Торлванте — его собственный отец.  
Поэтому, даже если не удастся убить Арфилию, жизнь Торлванте нужно забрать любой ценой.  
  
Бесподобный Меч — это не пустой звук. Просто тот, кто стоит во главе рыцарей, \*слишком силён\*. С точки зрения системы, ТЕХ и ЛВК Юлиана достигают невероятных значений.  
Его колющий скилл «Смертельный Укол» — это не про скорость, а про доведение одного удара до абсолютной смертоносности. При попадании он с высокой вероятностью накладывает статус мгновенной смерти. На Торлванте, не имеющего боевых навыков, даже判定 (проверку) на смерть кидать не надо — убьёт и так.  
  
Но, блядь.  
  
Почему Дипслотер смотрит не на Юлиана, а куда-то \*в сторону\* с победной ухмылкой? Почему король Торлванте до сих пор сохраняет невозмутимость? Что это за неприятное, обжигающее кожу предчувствие?  
  
«——Объявляю обнажение меча».  
  
Ответ явился.  
  
Тень в небе. Нечто, заслонившее восходящее солнце и отбросившее чёрную тень, упало с неба и вонзилось в землю, перерезая путь Юлиану.  
Что это — знают лишь те, кто участвовал в битве с красным монстром. Но если расширить условие до тех, кто просто \*видел\* это…  
  
«Этот, меч…!!»  
  
«——Мы — странствующие мечи. Нет того, кто владел бы нами, но мы — клинки, вверяющие себя руке владельца».  
  
\*Тук.\* Удивительно тихий и лёгкий звук шагов для того, кто \*упал с неба\*. На рукоять гигантского меча, вонзённого в землю, опустилась чёрная фигура.  
Монохромный меч. И женщина в трауре, скорбящая неведомо о ком. Она походила то ли на призрака, явившегося на могиле, то ли на саму Смерть, притягивающую мертвецов.  
  
«——Мы — мечи, плетущие тонкую нить желаний. Мы — мечи, рассекающие накопленную карму».  
  
В её руках — два золотых меча. Лицо скрыто вуалью, но слова, произносимые нараспев, эхом разносятся по затихшей передовой базе.  
  
«——Меч стоит на пути кармы, и ныне громко возвещает о каре злу».  
  
Левая рука опущена, острие правого меча направлено на командира Третьего Ордена Юлиана… на того, кто накопил зло (значение кармы).  
  
«——Мы — мечи мщения. Ныне меч обнажён, зло покарано, желание исполнено».  
  
За спиной женщины в трауре вспыхнула эмблема, нарисованная будто светом вместо чернил.  
Это была новая эмблема Мстителя: птица с хищным взглядом и огромным клювом, с огненным правым крылом и громовым левым, с вплетёнными в неё элементами меча. Женщина с этой эмблемой за спиной выглядела так, будто сама расправила огненно-громовые крылья.  
  
«Так пафосно появиться… Теперь не жалуйся, если тебя снимут и выложат в сеть, Санраку-куун…» — прошептала Дипслотер где-то рядом.  
  
Когда клятва меча мщения принесена, злу остаётся только умереть.  
  
\*\*\*  
  
Фух… заебался, пиздец…  
Позу принял, всё чинно-благородно, но внутри аж скулю. Что за скилл, блядь? Типа, беги и скороговорку читай одновременно?  
  
Скилл «Клятва Мстителя» — название говорит само за себя. Доступен только тем, кто получил профессию «Мститель». Все скиллы этой профессии так или иначе завязаны на значении кармы цели.  
  
Скилл «Глаз Мстителя» позволяет во время действия видеть значение кармы того, на кого смотришь.  
  
Скилл «Клятва Мстителя» — нужно прочитать всю «клятву», отображаемую в специальном окне. Даёт усиление статов, пропорциональное значению кармы цели.  
  
Скилл «Карающий Удар Мстителя» — скилл усиления оружия, урон которого зависит от значения кармы цели. Плюс, если убить цель во время действия скилла, есть какой-то дополнительный эффект.  
  
И проблема в том, что у цели, командира Третьего Ордена… Бесподобного Меча? Юлиана, значение кармы… 5120.  
Хуй знает, много это или мало, но баффы, которые я сейчас получил, довольно нехуёвые.  
  
Ну, короче, типа…  
  
«Проиграть нереально».  
  
\* \*\*Значение кармы\*\*  
 Параметр, введённый для борьбы с ПК. Если накопить слишком много, за тобой придут каратели, похожие на ТАС-ботов.  
 Часто думают, что триггером является только «ПК», но на самом деле карма копится и без убийства игроков или NPC. Например, если издеваться над слабыми монстрами или использовать монстр-трейн, натравливая хищников на мирных мобов.  
 У Юлиана карма высокая из-за его подлого стиля боя.  
\* Чем выше карма при появлении охотника за головами, тем выше шанс появления Тиас… Короче, метод «Отряда Переодевания» для фарма именно Тиас — крайне неэффективен.  
 Но никто им этого не скажет…  
  
\*\*\*  
  
\*\*